ISUZU MOTORS LIMITED I-1GP 사무국



ISUZU WORLD TECHNICAL COMPETITION



20

th

경진대회 규칙 - CV 부문

KOREAN



I-1GP 경진대회 개요

I-1GP 경진대회 개요

본 경진대회의 목적은 다양한 국가에서 참가한 참가자(정비사)의 기술을 평가하여 그들의 인식과 동기를 제고하고 궁극적으로 기술 능력 향상에 기여하는 것입니다. 각 팀은 참가자 2명과 코치 1명, 총 3명으로 구성됩니다. 경진대회에는 두 가지 유형의 경쟁이 포함됩니다. 경진대회에는 두 가지 유형의 경쟁이 포함됩니다. '기술 지식 경진대회' 및 '실기 경진대회'입니다. 참가자는 할당된시간 내에 차량 점검 및 수리 작업을 수행하며, 작업 품질과 정확성을 평가받습니다. 코치는 참가자가 최고의 기량을 발휘할 수 있도록 조언을 제공하며 참가자를 지원합니다.

- 작업 품질 -

유지보수/수리 프로세스는 '작업 품질'로 평가됩니다.

- ① 고객의 요청을 정확히 이해하는지 여부
- ② 오작동의 원인을 추정하는지 여부
- ③ 검사 결과를 통해 고장 위치를 식별하는지 여부
- ④ 오작동이 해결되었는지 확인하는지 여부
- ⑤ 고객에게 수리 세부 정보를 설명하는지 여부

- 안전한 작업 -

5S에 대한 지식과 공구, 측정기

및 차량 취급에 대한 지식은 '안전 작업'으로 평가됩니다.

- ① 도구, 측정기 및 기타 장치를 순서대로 설정하고 정렬하는지 여부
- ② 측정기를 올바르게 취급하는지 여부
- ③ 차량, 도구, 부품 및 기타 품목을 적절하게 취급하는지 여부
- ④ 작업 중에 안전을 보장하는지 여부
- ⑤ 모자, 안전화, 작업 장갑, 작업복 등 적절한 복장을 착용하는지 여부

- 작업 속도 -

작업 진행 상황은 '작업 품질' 및 '안전 작업' 등 두 가지 우선 사항에 따라 '작업 생산성'으로 평가됩니다.



I-1GP 경진대회 개요

		개인 대회	단체 대회
장소		Pia Arena MM	
71.4	날짜	2025년 10월 29일*	
기술 지식	개요	자동차 공학 및 정비에 필요한	지식을 테스트하는 온라인 필기 시험.
경진대회 /TKC)	점수	20문항 × 5점 :	= 총 100점(각 참가자)
(TKC)	경진대회 시간	60분	
	날짜	2025년 10월 28일*	2025년 10월 29일(공개 경진대회)
실기 경진대회	개요	온라인 실기 시험 또는 가상 고장 진단(VFD)은 가상 현실에서 기술 지식 및 진단 기술이 평가되는 곳에서 주어질 것입니다.	자동차 검사, 진단 및 수리에 더하여 부품 검사(기계 또는 전기 시스템) 및 수리를 수행하는 실기 시험.
	점수	1문항 × 100점 = 총 100점(각 참가자)	SOP* + 문항 = 총 300점 *표준 운영 절차
	경진대회 시간	10분	10분(전략 시간) + 40분(경진대회 시간) = 총 50분
총점		총점은 각 참가자의 TKC 점수와 VFD 점수를 합한 점수로 결정됩니다. 참가자 A: 100점(TKC) + 100점(VFD) = 200점 참가자 B: 100점(TKC) + 100점(VFD) = 200점	각 팀의 총점은 TKC 및 실기 시험 대회의 합산 점수로 결정됩니다. 200점(참가자 A 및 B의 TKC + 300점(실기 시험) + 10점(특별 점수*) = 510점
시상		상위 10명의 우승자	상위 6명의 우승자
카테고리		비분리	비분리
참가자			참가자 A 및 B, 및 코치
		참가자 A 및 참가자 B	총 3명으로 구성된 팀
			(각 국가에서 한 팀만 참가할 수 있습니다)

^{*}코치와 참가자만 참여하는 비공개 경진대회입니다.

^{**}특별 점수= Isuzu 승인 예비 경진대회를 통해 선정된 팀은 팀 경진대회 결과에서 보너스 점수를 받을 수 있는 자격이 부여됩니다.



경진대회 참가 요건

참가 요건		
팀 구성	 각 팀은 코치 1명과 참가자 2명(기계공) 등 총 3명으로 구성됩니다. 경진대회 중에는 통역사를 동반할 수 없습니다. Isuzu와 계약한 교육 회사(또는 Isuzu와 제휴한 회사)의 트레이너는 I-1GP 코치/참가자로 참가할 수 없습니다. 참가 등록 마감일(8월 22일) 이후에는 어떠한 경우에도 참가자 및 코치를 변경할 수 없습니다. 	
참가자	 두 명의 참가자는 대리점에 소속된 기계공이며, 가급적 동일한 대리점 소속이어야 합니다. Isuzu 유통업체/대리점에서 기계공으로 근무한 경력이 3년 이상(Isuzu 유통업체/대리점이 최근 3년 이내에 설립된 경우 3년 미만도 가능). 과거 I-1GP에 참여한 적 없는 참가자가 참여할 수 있습니다. 과거 I-1GP에서 수상 경력이 있는 참가자(CV/LCV 부문 팀 또는 개인 경진대회 중 3위 이내 입상)는 참가자로 참가할 수 없습니다(2020년, 2021년, 2022년 I-1GP e 경진대회 제외)*. 과거 I-1GP에 코치로 참여한 경험이 있는 사람은 참가자로 참가할 수 없습니다. 	
코치:		



VFD 경진대회(개인 경진대회)

VFD 경진대회(개인 경진대회)	
개요	온라인 실기 시험(가상 고장 진단, VFD)이 제공되며,
	가상 현실에서 기술 지식과 진단 능력을 평가합니다.
경진대회 가이드라인	 참가자는 참가자 A와 참가자 B이며, 코치는 통역사로 대회에 참가하여 질문을 모국어로 번역하는 과정에서 참가자를 지원합니다. 각 참가자와 코치는 배정된 좌석에 앉아야 하며 시험이 끝날 때까지 자리를 벗어나지 않아야 합니다. 부득이한 사유로 시험장을 이탈한 경우 시험장으로 다시 입장할 수 없습니다. 가상 고장 진단 경진대회 문제는 온라인 시험으로 제공되며, 참가자는 노트북을 통해 답안을 작성할 수 있습니다. 참가자 A와 참가자 B는 Isuzu에서 제공한 각자의 지정된 ID와 비밀번호를 사용하여 경진대회 시스템에 로그인합니다. 시험 참관인이 대회 시작 10분 전에 주의사항에 대해 설명합니다. 시험 참관인이 시작을 알리면 문제 인터페이스에 표시된 시작 버튼을 눌러야 경진대회를 시작할 수 있습니다. 이 경우에만 문제 내의 표현이나 구성품 명칭을 이해하기 어려운 경우, 참가자와 코치는 서면 메모(펜과 종이)를 통해 의사소통할 수 있습니다. 이 경우 참가자는 서면 의사소통을 시작하기 전에 손을 들고 시험 참관인에게 허락을 받아야 합니다. 모든 질문에 답한 후 제출 버튼을 누르면 경진대회가 종료됩니다. 경진대회 시작 후 10분이 경과하면 시스템이 자동으로 경진대회를 종료합니다.
점수	1문항 × 100점 = 총 100점(각 참가자)
경진대회 시간	10분
코치 역할	코치는 경진대회에 통역사로 참가하여 질문을 모국어로 번역해줍니다. 번역된 문제의 표현이나 부품 명칭이 일반적으로 사용되는 용어와 다를 경우, 코치는 참가자에게 적절한 번역을 서면으로 전달할 수 있습니다. 코치는 참가자가 손을 들고 시험 참관인에게 허락받은 후에만 서면으로 의사소통을 시작할 수 있습니다.

- 04 -



기술 지식 경진대회

기술 지식 경진대회	
개요	자동차 엔지니어링 및 정비에 필요한 지식을 테스트하는 온라인 기반의 필기 시험입니다.
경진대회 가이드라인	 참가자는 참가자 A와 참가자 B이며, 코치는 통역사로 대회에 참가하여 질문을 모국어로 번역하는 과정에서 참가자를 지원합니다. 각 참가자와 코치는 배정된 좌석에 앉아야 하며 시험이 끝날 때까지 자리를 벗어나지 않아야 합니다. 부득이한 사유로 시험장을 이탈한 경우 시험장으로 다시 입장할 수 없습니다. 기술 지식 경진대회 문제는 온라인 시험으로 제공되며, 참가자는 노트북을 통해 답안을 작성할 수 있습니다. 문제지는 선언된 언어에 따라 '영어' 또는 '영어와 모국어'로 코치에게 배포됩니다. 참가자 A와 참가자 B는 Isuzu에서 제공한 각자의 지정된 ID와 비밀번호를 사용하여 경진대회 시스템에 로그인합니다. 시험 참관인이 대회 시작 10분 전에 주의사항에 대해 설명합니다. 시험 참관인이 시작을 알리면 문제 인터페이스에 표시된 시작 버튼을 눌러야 경진대회를 시작할 수 있습니다. 이 경우에만 문제 내의 표현이나 구성품 명칭을 이해하기 어려운 경우, 참가자와 코치는 서면 메모(펜과 종이)를 통해 의사소통할 수 있습니다. 이 경우 참가자는 서면 의사소통을 시작하기 전에 손을 들고 시험 참관인에게 허락을 구해야 합니다. 모든 질문에 답한 후 제출 버튼을 누르면 경진대회가 종료됩니다. 경진대회 시작 후 60분이 경과하면 시스템이 자동으로 경진대회를 종료합니다. 경진대회 종료 5분 전에 시험 참관인이 시험 종료를 알릴 것입니다.
점수	20문항 × 5점 = 총 100점(각 참가자)
질문 유형	이 경진대회는 다음 두 가지 유형의 문제로 구성됩니다. • 「단답형 문제」 버튼을 클릭하여 각 문제의 네 가지 선택지 중에서 정답을 하나씩 선택합니다. • 「사지선다형 문제」 상자를 체크하여 각 문제의 네 가지 선택지 중 정답을 모두 선택합니다.
경진대회 시간	60분
코치 역할	코치는 경진대회에 통역사로 참가하여 질문을 모국어로 번역해줍니다. 코치는 번역된 문제를 확인하고, 번역된 문제의 표현이나 부품 명칭이 일반적으로 사용되는 용어와 다를 경우에만 참가자에게 적절한 용어를 제공할 수 있습니다.

- 05 -



실기 경진대회(팀 경진대회) 1/2

실기 경진대회(팀 경진대회) 1/2	
개요	구성품 검사 및 수리(기계 또는 전기 시스템), 차량 검사, 진단 및 수리 작업을 하기 위한 실기 시험.
경진대회 가이드라인	 경진대회 부스에 입장한 후, 지정된 자리에 착석하고 코치는 경진대회 시스템에 로그인해야 합니다. '전략 시간'의 시작과 '실기 경쟁'의 시작이 발표됩니다. 전략 시간이 시작되면 문제를 검토하고 참가자들과 전략을 논의할 수 있습니다. 모든 경진대회 답안은 코치의 노트북에 입력해야 합니다(영어로만 입력). 제공된 문제지(종이)에 작성한 답안은 점수에 반영되지 않습니다. 모든 답안을 입력한 후 경진대회 종료 버튼을 눌러야 합니다. 종료 버튼을 누르지 않고 경진대회를 종료한 경우 입력한 답안은 점수에 반영되지 않습니다. 경진대회 종료는 공지를 통해 알려드립니다.
점수	SOP* + 차량 검사/진단/수리 + 구성품 검사/수리 = 총 300점 *SOP: 표준 작업 절차
경진대회 시간	10분(전략 시간) + 40분(대회 시간) = 총 50분
구성품	• 대회 차량에 설치된 것과 유사한 부품 또는 구성품이 제공됩니다.
차량	• 차량 사양은 별도의 문서를 참조하십시오.
정밀 검사 도구	 참가자에게 제공되는 노트북에는 CSS-Net(영어 보기 전용)이 설치되어 있습니다. 또한 참가자는 PC에서도 G-IDSS를 사용할 수 있습니다. 참가자는 G-IDSS의 데이터 디스플레이의 변수 값을 읽을 때, G-IDSS의 줌 창 기능을 사용하여 확대한 다음 심사위원에게 그러한 행위에 대한확인을 요구해야 합니다.
정비반 매뉴얼	코치에게 제공되는 노트북에는 영어로만 액세스할 수 있는 CSS-Net이 설치되어 있습니다. 코치와 참가자 모두 CSS-Net에 액세스할 수 있습니다. 질문에 따라 기술 참고 자료(영어로만 제공)가 제공되는 경우가 있을 수 있습니다.



실기 경진대회(팀 경진대회) 2/2

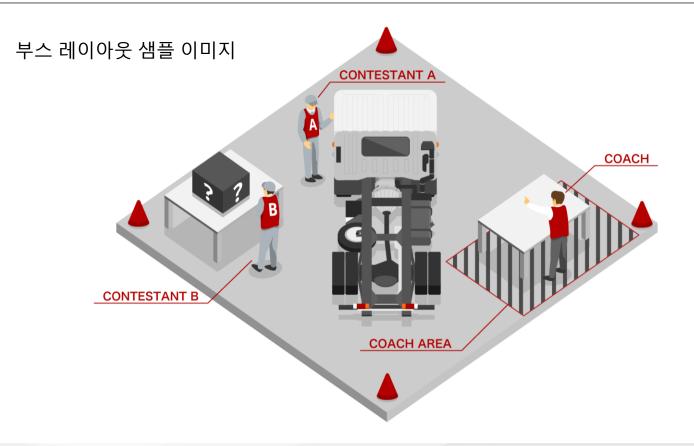
실기 경진대회(팀 경진대회) 2/2	
코치 역할	 코치는 참가자에게 지시를 내리거나 조언을 할 수 있지만 코치 구역을 벗어날 수 없습니다. 코치는 참가자로부터 검사 및 측정 결과를 받아 코치의 노트북에 답을 입력합니다. 부품을 교체해야 하는 경우, 코치는 필요한 부품의 명칭을 기재한 'Parts Requisition Order'를 작성하여 심사위원에게 교체 부품을 요청해야 합니다. 경진대회 동안에는 코치만 심사위원과 의사 소통할 수 있습니다. 참가자와 심사위원과의 의사소통은 허용되지 않습니다. 단, 심사위원은 필요한 경우 참가자에게 지시를 내릴 수 있습니다. 코치는 다음과 같은 행위를 할 수 없습니다. ✓ 차량 조명 시스템을 확인하거나 차량에서 실제 작업을 수행하는 행위 ✓ 측정기에서 값을 판독하는 행위 ✓ G-IDSS에서 데이터를 직접 확인하는 행위
위험한 행동 및 위반 사항	경진대회 중 심사위원은 다음 기준에 따라 참가자 또는 코치에게 경고 카드를 발부합니다. Dangerous Card: 차량 또는 부품의 손상을 초래할 수 있는 행동이 관찰되는 경우 옐로 카드: 신체 부상이나 규정 위반을 초래할 수 있는 행동이 관찰되거나 차량 또는 부품이 손상된 경우 레드 카드: 중대한 규정 위반 행위가 관찰되거나 경진대회 지속을 어렵게 만드는 신체 부상이 발생한 경우 Dangerous Card 2장은 옐로 카드 1장과 동일 옐로 카드 2장은 레드 카드 1장과 동일 레드 카드가 발부되면 참가자는 즉시 경진대회를 중단해야 하며, 점수는 0점 처리됩니다.



부스 레이아웃(실기 대회)

부스 레이아웃(실기 대회)

모든 부스의 레이아웃은 동일합니다. 단, 경쟁 차량의 사양(스티어링 휠 위치)에 따라 부스 레이아웃이 왼쪽에서 오른쪽으로 바뀔 수 있습니다.





각 경진대회별 주의사항

주의사항		
VFD 및 기술 지식 경진대회	 참가자를 위한 경진대회 문제는 선언된 언어로 제공됩니다(국가당 한 가지 언어만 가능). 참가자와 코치는 서면으로 의사소통할 수 있습니다. 이 경우 참가자는 손을 들고 시험 참관인에게 허락을 구해야 합니다. 서면 의사소통을 위한 용지는 시험 참관인이 제공합니다. 의사소통 용지에 사용되는 모국어는부품 명칭과 문제 표현으로 제한됩니다. 숫자나 기호가 기입되어 있는 경우 설명을 요청하는 경우가 있을 수 있습니다. 작성된 내용이 질문에 대한 답변이거나 답을 암시하는 경우 감점 또는 실격 처리될 수 있습니다. 코치 또는 참가자에게 배포된 문제지와 의사소통 용지는 경진대회가 끝난 후 회수됩니다. 어학 사전을 반입할 수 있습니다. 단, 인터넷 통신 기능이 있는 전자 사전은 반입할 수 없습니다. 시험장에는 필기 도구와 계산기가 비치되어 있습니다. 시험장에는 개인용 계산기와 휴대전화를 반입할 수 없습니다. 	
실기 경진대회	 문제지는 선언된 언어에 따라 '영어' 또는 '영어와 모국어'로 참가자 및 코치에게 배포됩니다. 주차 브레이크와 휠 쵸크는 반드시 경진대회에 사용하는 차량에 고정되어 있어야 합니다. 대회 중 긁힘, 찌그러짐, 차체 및 부품 손상 등이 발생하지 않도록 대회 차량을 충분히 주의하여 취급하십시오. 또한 준비 공구, 측정기, G-IDSS를 세심하게 다루어야 합니다. 코치가 요청한 부품이 정확하지 않은 경우 교체 부품이 제공되지 않으며, 이는 감점으로 이어집니다. 지정된 시간 내에 실기 경진대회가 완료되면 코치는 손을 들어 심사위원에게 경진대회를 종료했음을 알릴 수 있습니다. 대회장으로 다시 들어올 수 없습니다. 부스 내 경진대회 장비는 모든 부스의 동일한 위치에 배치됩니다. 또한 부스 내 장비는 코치가 경기에 직접 관여하지 않도록 의도적으로 배치되어 있습니다. 경진대회 동안에는 코치만 심사위원과 의사 소통할 수 있습니다. 참가자와 심사위원과의 의사소통은 허용되지 않습니다. 시험장에는 필기 도구와 계산기가 비치되어 있습니다. 시험장에는 개인용 계산기와 휴대전화를 반입할 수 없습니다. 어학 사전을 반입할 수 있습니다. 단, 인터넷 통신 기능이 있는 전자 사전은 반입할 수 없습니다. 경진대회가 끝난 시점에 도구와 장비가 제대로 정리되지 않으면 감점 처리됩니다. 모든 문제지는 경진대회가 끝난 후 수집됩니다. 	
기타	 정전, 지진, 기타 자연재해 또는 인터넷 연결 문제가 발생하여 경진대회를 계속 진행하기 어려운 경우, 참가자는 I-1GP 사무국의 지시에 따라야 합니다. 참가자에게 건강상의 문제가 있거나 경진대회를 계속 진행하기 어려울 정도로 치료가 필요한 부상을 입은 경우, 참가자는 경진대회를 기권하는 것으로 간주됩니다. 	



각 경진대회별 금지사항

금지사항

다음과 같은 행위는 금지됩니다. 이러한 사고가 발생할 경우, 참가 팀/참가자는 경진대회 결과와 관련하여 I-1GP 사무국의 지침을 따라야 합니다. 악의적으로 위반행위를 저지를 경우, 해당 팀은 실격 처리될 뿐만 아니라 향후 I-1GP에 참여할 수 있는 자격이 박탈될 수 있습니다.

VFD 및 기술 지식 경진대회	 경진대회 중에는 참가자와 코치 간의 언어적 의사소통 및 몸짓이 금지됩니다. 서면 커뮤니케이션을 통해 의사소통할 경우, 참가자에게 해결 방법이나 해답을 제공하지 않아야 합니다. 경진대회 기간 중 대회에 사용되는 PC에서 정비반 매뉴얼(CSS-Net, G-IDSS) 또는 기타 관련 없는 소프트웨어를 실행한 상태에서 답을 제공하는 행위 어학 사전을 반입할 수 있습니다. 단, 인터넷 통신 기능이 있는 전자 사전은 반입할 수 없습니다. 시험장에는 필기 도구와 계산기가 비치되어 있습니다. 시험장에는 개인용 계산기와 휴대전화를 반입할 수 없습니다.
실기 경진대회	 경진대회 시작 전에 경진대회 차량에 접촉하는 행위. 대회 중 대회에 사용되는 PC 또는 기술 서적 이외의 기기(스마트폰, 스마트워치, 태블릿 등)를 사용할 수 없습니다. 경진대회 중 참가자/코치, 참관인 간의 의사소통은 금지됩니다. 경진대회 도중 참가자 또는 코치가 대회 부스를 떠나는 행위. 참가자 및 코치 이외의 사람이 대회 부스에 입장하는 행위. 대회 부스에 제공된 공구가 아닌 다른 공구를 사용하는 행위.
일반 사항	 경진대회 중 부정을 저지르는 행위. 경진대회의 공정성을 저해하는 행위. 자국 코치, 다른 국가의 참가자 및 코치로부터 힌트(단서)와 답을 받는 행위 또는 제공하는 행위

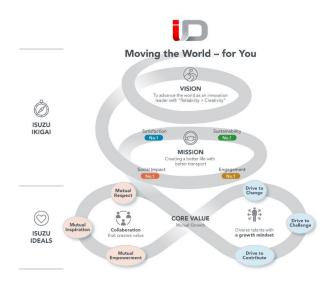


기타 규칙

기타 규칙	
A01 7 tl	개인별 총점이 동점일 경우, 다음 요소에 따라 순위를 결정합니다. 다음 조건에 따라 명확한 결정이 내려지지 않을 경우, I-1GP 사무국의 판단을 따릅니다.
순위 규칙 (개인별)	1. 가상 고장 진단(VFD)에서 총점이 높을수록 순위가 높아집니다. 2. 가상 고장 진단(VFD) 경진대회의 완료 시간이 짧을수록 순위가 높아집니다. 3. 기술 지식 경진대회의 완료 시간이 짧을수록 순위가 높아집니다.
	팀별 총점이 동점일 경우, 다음 요소에 따라 순위를 결정합니다. 다음 조건에 따라 명확한 결정이 내려지지 않을 경우, I-1GP 사무국의 판단을 따릅니다.
순위 규칙 (팀별)	1. 경고 카드(Dangerous Card, 옐로 카드) 수가 적을수록 순위가 높아집니다. 2. 실기 경진대회에서 총점이 높을수록 순위가 높아집니다. 3. 실기 경진대회의 완료 시간이 짧을수록 순위가 높아집니다. 4. 기술 지식 경진대회의 완료 시간이 짧을수록 순위가 높아집니다.
유니폼 (모든 경진대회에 착용)	다음은 참가자와 코치가 착용해야 하는 작업복에 관한 내용입니다: • 참가자와 코치는 반드시 회사의 공식 유니폼을 착용해야 합니다. '유니폼'은 모자, 안전화, 작업복을 의미합니다. • 경진대회에 참가하는 코치와 참가자는 유니폼을 직접 준비하여 지참해야 합니다. I-1GP 사무국에서는 유니폼(모자, 안전화, 작업복)을 제공하지 않습니다. • 회사(유통업체 또는 대리점)의 공식 유니폼을 착용할 수 있습니다. 단, 다른 자동차 브랜드의 로고나 심볼이 새겨진 유니폼은 착용할 수 없습니다. • 경진대회에 사용할 유니폼 사진은 2nd Announcement letter를 참고하여 제출하십시오.
부상을 입은 경우	 경기 도중 부상을 입어 경기를 계속할 수 없다고 판단되는 경우, 심사위원에게 부상을 알리고 즉시 치료를 받아야 합니다. 심사위원이 대회를 계속 진행할 수 없다고 판단하는 경우, 해당 이벤트에서 기권한 것으로 간주되어 대회가 종료됩니다. 부상 치료 비용은 참가 팀 국가에서 부담합니다. 부상당한 참가자나 코치는 교체할 수 없습니다.

Isuzu의 새로운 철학(참조)





물류산업은 빠른 속도로 백년대계의 변혁을 겪고 있어 사업 운영이 더욱 복잡해지고 있습니다. Isuzu는 상용차 제조업체 중에서 선도적인 위치를 차지하며 사회적 문제를 해결하는 데 전념하고 있습니다. Isuzu 그룹 직원 모두가 동일한 가치를 공유하고 이를 달성하기 위해 하나의 팀으로 협력하는 것이 중요합니다. Isuzu 그룹 직원을 안내하기 위해 우리의 새로운 기업 철학인 ISUZU ID가 2023년 5월에 만들어졌습니다.

다음 URL에서 웹 사이트를 참조하세요.

https://www.isuzu.co.jp/world/

경진대회 규칙(초판: 2025년 9월)

ISUZU MOTORS LIMITED

I-1GP 사무국