



Gambaran Umum Kompetisi I-1GP

Gambaran Umum Kompetisi I-1GP

Tujuan kompetisi ini adalah untuk mengevaluasi keahlian kontestan (montir) dari berbagai negara, yang bertujuan untuk meningkatkan kesadaran, motivasi, dan akhirnya berkontribusi pada peningkatan kemampuan teknis mereka. Setiap tim terdiri atas tiga anggota: dua kontestan dan satu pembimbing. Kompetisi ini melibatkan dua jenis kompetisi. "Kompetisi Pengetahuan Teknis" dan "Kompetisi Praktik". Kontestan melakukan inspeksi dan perbaikan dalam waktu yang diberikan, lalu kualitas dan akurasi pekerjaan mereka akan dievaluasi. Pembimbing mendukung kontestan, dengan memberikan saran untuk mengeluarkan performa terbaik mereka.

- Kualitas Kerja -

Proses pemeliharaan/perbaikan dievaluasi sebagai "Kualitas kerja".

- ①Memahami permintaan pelanggan secara akurat
- ②Estimasi penyebab tidak berfungsi
- 3 Identifikasi lokasi kegagalan dari hasil inspeksi
- 4) Periksa apakah gangguan fungsi telah teratasi
- ⑤ Jelaskan detail perbaikan kepada pelanggan

Pengoperasian yang Aman

Pengetahuan tentang 5S dan penanganan alat, instrumen pengukuran,

dan kendaraan dievaluasi sebagai "Pengoperasian yang aman".

- ①Alat, instrumen pengukuran, dan perangkat lain diurutkan dan dipilah
- 2 Instrumen pengukuran ditangani dengan benar
- ③Kendaraan, alat, suku cadang, dan item lainnya ditangani dengan tepat
- 4 Memastikan keselamatan selama bekerja
- ⑤Mengenakan pakaian yang tepat seperti topi, sepatu pengaman, sarung tangan pengaman, dan pakaian kerja

- Kecepatan Operasi -

Berdasarkan dua prioritas pertama - "Kualitas kerja" dan "Pengoperasian yang aman", kemajuan pekerjaan dalam batas waktu dievaluasi sebagai "Produktivitas kerja".



Gambaran Umum Kompetisi I-1GP

| | | Kompetisi Individu | Kompetisi Tim |
|-----------------------|-----------------|--|---|
| Tempat | | Pia Arena MM | |
| T.1 | Tanggal | 29 Oktober 2025* | |
| Teknis Pengetahuan | Gambaran Umum | Ujian tertulis online yang menguji pengetahuan yang diperlukan untuk teknik dan pemeliharaan otomotif. | |
| Kompetisi | Poin | 20 Pertanyaan × 5 poin = Total 100 poin (Setiap kontestan) | |
| (TKC) | Waktu Kompetisi | 60 menit | |
| Praktik Kompetisi | Tanggal | 28 Oktober 2025* | 29 Oktober 2025 (Kompetisi umum) |
| | Gambaran Umum | Ujian praktik online atau Virtual Failure Diagnosis (VFD) akan diberikan, di mana pengetahuan teknis dan keahlian diagnosis Anda akan dievaluasi dalam realita virtual. | Ujian praktik untuk melakukan inspeksi komponen (sistem mekanik maupun elektrik) dan perbaikan, serta inspeksi, diagnosis, dan perbaikan kendaraan. |
| | Poin | 1 pertanyaan × 100 poin = Total 100 poin (Setiap kontestan) | SOP* + pertanyaan = Total 300 poin *Standard Operating Procedure |
| | Waktu Kompetisi | 10 menit | 10 min (Waktu Strategi) + 40 min (Waktu Kompetisi) = Total 50 min |
| Total Poin | | Total poin akan ditentukan oleh kombinasi poin setiap poin TKC dan VFD Kontestan. Kontestan A: 100 poin (TKC) + 100 poin (VFD) = 200 poin Kontestan B: 100 poin (TKC) + 100 poin (VFD) = 200 poin | Total poin untuk setiap tim ditetapkan oleh kombinasi poin dari kompetisi praktik dan TKC. 200 poin (TKC kontestan A dan B) + 300 poin (Praktik) + 10 poin (Poin khusus**) = 510 poin |
| Penghargaan | | Pemenang 10 besar | Pemenang 6 besar |
| Kategori | | Tidak ada | Tidak ada |
| Kontestan | | | Kontestan A & B, dan Pembimbing |
| | | Kontestan A dan Kontestan B | Satu tim terdiri dari 3 orang anggota (Satu tim untuk setiap negara diizinkan untuk berpartisipasi) |

^{*}Kompetisi tertutup hanya untuk pembimbing dan kontestan

^{**} Poin khusus = Tim yang dipilih melalui kompetisi pendahuluan yang telah disetujui oleh Isuzu berhak menerima poin bonus untuk hasil kompetisi tim mereka.



Persyaratan Masuk Kompetisi

| Persyaratan Masuk | | |
|-------------------|---|--|
| Struktur Tim | Setiap tim terdiri atas tiga anggota: satu pembimbing dan dua kontestan (montir). Tidak diizinkan ditemani penerjemah selama kompetisi. Pemberi pelatihan dari perusahaan pelatihan yang dikontrak oleh Isuzu (atau berafiliasi dengan Isuzu) tidak diizinkan untuk berpartisipasi sebagai pembimbing/kontestan I-1GP. Setelah tenggat waktu pendaftaran masuk (22 Agustus), perubahan kontestan dan pembimbing tidak diizinkan dengan alasan apa pun. | |
| Kontestan | Dua kontestan adalah montir yang dipekerjakan oleh dealer, dan lebih disukai dari dealer yang sama. Setidaknya memiliki pengalaman kerja 3 tahun sebagai montir di distributor/dealer Isuzu (kurang dari 3 tahun diizinkan jika distributor/dealer Isuzu didirikan dalam kurun 3 tahun terakhir). Sebaiknya kontestan yang tidak pernah berpartisipasi dalam I-1GP terakhir. Kontestan yang pernah memenangkan penghargaan (menduduki 3 besar selama kompetisi tim atau individu divisi CV/LCV) dalam I-1GP terakhir tidak diizinkan berpartisipasi sebagai kontestan (kecuali kompetisi e I-1GP tahun 2020, 2021, 2022). Barangsiapa yang berpengalaman berpartisipasi sebagai pembimbing dalam I-1GP terakhir tidak diizinkan untuk berpartisipasi sebagai kontestan. | |
| Pembimbing: | Pembimbing harus mampu berkomunikasi dalam bahasa Inggris. Semua kompetisi I-1GP dan orientasinya akan dilakukan dalam bahasa Inggris. Pembimbing lebih baik dipilih dari penasihat servis (atau penasihat teknis) yang bekerja di dealer yang sama dengan kontestan. Pembimbing yang pernah memenangkan penghargaan tiga kali (menduduki 3 besar selama kompetisi tim atau individu divisi CV/LCV) diklasifikasikan sebagai "pembimbing kehormatan" dan tidak bisa berpartisipasi lagi sebagai pembimbing dalam I-1GP. | |

- 03 -



Kompetisi VFD (Kompetisi Individu)

| Kompetisi VFD (Kompetisi Individu) | |
|------------------------------------|--|
| Gambaran Umum | Ujian praktik online (V irtual F ailure D iagnosis) akan diberikan, |
| | Pengetahuan teknis dan keterampilan diagnosis Anda akan dievaluasi dalam realitas virtual. |
| Kompetisi Panduan | Kontestan adalah Kontestan A dan Kontestan B. Pembimbing berpartisipasi dalam kompetisi sebagai penerjemah untuk mendukung kontestan menerjemahkan pertanyaan ke bahasa asli mereka. Setiap kontestan dan pembimbing harus duduk di kursi yang telah ditunjuk dan tidak boleh meninggalkan kursi mereka hingga akhir ujian. Jika Anda meninggalkan ruang ujian untuk alasan yang tidak d dapat dihindari, Anda tidak akan diizinkan kembali ke tempat. Pertanyaan Virtual Failure Diagnosis Competition akan diberikan dalam ujian online, dan kontestan dapat menjawab melalui laptop. Kontestan A dan Kontestan B akan masuk ke sistem kompetisi dengan ID dan kata sandi khusus masing-masing yang diberikan oleh Isuzu. Penguji menjelaskan tindak kewaspadaan 10 menit sebelum kompetisi dimulai. Setelah diumumkan oleh penguji, Anda harus menekan tombol Mulai yang ditampilkan di antarmuka pertanyaan untuk memulai kompetisi. Dalam kasus khusus, jika ekspresi atau nama komponen dalam pertanyaan sulit dipahami, kontestan dan pembimbing dapat berkomunikasi melalui catatan tertulis (pena dan kertas). Jika demikian, kontestan harus mengacungkan tangan dan meminta izin dari penguji sebelum memulai komunikasi tertulis. Setelah semua pertanyaan dijawab, kompetisi akan diselesaikan setelah tombol kirim ditekan. Setelah 10 menit berlalu sejak awal kompetisi, sistem akan otomatis mengakhiri kompetisi. |
| Poin | 1 Pertanyaan × 100 poin = Total 100 poin (Setiap Kontestan) |
| Waktu Kompetisi | 10 menit |
| Peran Pembimbing | Pembimbing berpartisipasi dalam kompetisi sebagai penerjemah untuk mendukung penerjemahan pertanyaan ke dalam bahasa asli mereka. Jika ungkapan atau nama suku cadang dalam pertanyaan yang diterjemahkan berbeda dari istilah yang umum digunakan, pelatih dapat mengomunikasikan terjemahan yang sesuai kepada kontestan melalui komunikasi tertulis. Pelatih dapat mulai menulis komunikasi hanya setelah kontestan mengangkat tangan dan menerima izin dari penguji. |

- 04 -



Kompetisi Pengetahuan Teknis

| Kompetisi Pengetahuan Teknis | | |
|------------------------------|---|--|
| Gambaran Umum | Ujian tertulis berdasarkan online yang menguji pengetahuan yang diperlukan untuk teknik dan pemeliharaan otomotif. | |
| Kompetisi Panduan | Kontestan adalah Kontestan A dan Kontestan B. Pembimbing berpartisipasi dalam kompetisi sebagai penerjemah untuk mendukung kontestan menerjemahkan pertanyaan ke bahasa asli mereka. Setiap kontestan dan pembimbing harus duduk di kursi yang telah ditunjuk dan tidak boleh meninggalkan kursi mereka hingga akhir ujian. Jika Anda meninggalkan ruang ujian untuk alasan yang tidak d dapat dihindari, Anda tidak akan diizinkan kembali ke tempat. Pertanyaan Kompetisi Pengetahuan Teknis akan diberikan dalam ujian online, kontestan dapat menjawab melalui laptop. Lembar pertanyaan dibagikan kepada pembimbing dalam bahasa "Inggris" atau "bahasa Inggris dan bahasa asli", tergantung pada bahasa yang dinyatakan. Kontestan A dan Kontestan B akan masuk ke sistem kompetisi dengan ID dan kata sandi khusus masing-masing yang diberikan oleh Isuzu. Penguji menjelaskan tindak kewaspadaan 10 menit sebelum kompetisi dimulai. Setelah diumumkan oleh penguji, Anda harus menekan tombol Mulai yang ditampilkan di antarmuka pertanyaan untuk memulai kompetisi. Dalam kasus khusus, jika ekspresi atau nama komponen dalam pertanyaan sulit dipahami, kontestan dan pembimbing dapat berkomunikasi melalui catatan tertulis (pena dan kertas). Jika demikian, kontestan harus mengacungkan tangan dan meminta izin dari penguji sebelum memulai komunikasi tertulis. Setelah semua pertanyaan dijawab, kompetisi akan diselesaikan setelah tombol Kirim ditekan. Setelah 60 menit berlalu sejak awal kompetisi, sistem akan otomatis mengakhiri kompetisi. Akan ada pengumuman dari penguji 5 menit sebelum kompetisi berakhir. | |
| Poin | 20 pertanyaan × 5 poin = Total 100 poin (Setiap kontestan) | |
| Jenis Pertanyaan | Kompetisi ini terdiri atas dua jenis pertanyaan berikut ini. • 「Pertanyaan pilihan tunggal」 Pilih satu jawaban yang benar dari empat pilihan untuk setiap pertanyaan dengan mengeklik tombol. • 「Pertanyaan pilihan ganda」 Pilih semua jawaban yang benar dari empat pilihan untuk setiap pertanyaan dengan mencentang kotak. | |
| Waktu kompetisi | 60 menit | |
| Peran Pembimbing | Pembimbing berpartisipasi dalam kompetisi sebagai penerjemah untuk mendukung penerjemahan pertanyaan ke dalam bahasa asli mereka. Pelatih memverifikasi pertanyaan yang diterjemahkan dan boleh memberikan terminologi yang tepat kepada kontestan hanya jika ekspresi atau nama suku cadang dalam pertanyaan yang diterjemahkan berbeda dari istilah yang umum digunakan. | |

- 05 -



Kompetisi Praktik (Kompetisi Tim) 1/2

| Kompetisi Praktik (Tim) 1/2 | |
|-----------------------------|---|
| Gambaran Umum | Ujian praktik untuk melakukan inspeksi dan perbaikan komponen (mechanical atau electrical system) , serta inspeksi, diagnosis, dan perbaikan kendaraan. |
| Kompetisi Panduan | Setelah masuk ke stan kompetisi, duduklah di kursi yang disediakan dan pembimbing harus masuk ke sistem kompetisi. Awal dari "waktu strategi" dan awal "kompetisi praktik" akan diumumkan. Dari awal waktu strategi, Anda dapat meninjau pertanyaan dan mendiskusikan strategi dengan kontestan. Semua jawaban kompetisi harus dimasukkan ke laptop pembimbing (hanya dalam Bahasa Inggris). Jawaban yang ditulis di lembar (kertas) pertanyaan yang disediakan tidak akan dihitung poinnya. Setelah semua pertanyaan diawab, tombol Selesai harus ditekan. Jika kompetisi diakhiri tanpa menekan tombol tersebut, jawaban Anda tidak akan dihitung poinnya. Akhir kompetisi akan diinformasikan melalui pengumuman. |
| Poin | SOP* + Inspeksi/Diagnosis/Perbaikan Kendaraan + Inspeksi/Perbaikan Komponen = Total 300 Poin *SOP: Standard Operating Procedure (Prosedur Operasional Standar) |
| Waktu Kompetisi | 10 menit (Waktu Strategi) + 40 menit (Waktu Kompetisi) = Total 50 menit |
| Komponen | Suku cadang atau komponen yang serupa dengan yang dipasang di kendaraan kompetisi akan disediakan. |
| Kendaraan | Merujuk pada dokumen terpisah untuk spesifikasi kendaraan. |
| Alat Pemindaian | Laptop yang disediakan untuk kontestan telah diinstal dengan CSS-Net (Hanya dengan tampilan bahasa Inggris). Selain itu, kontestan juga dapat menggunakan G-IDSS di PC. Ketika membaca nilai parameter di tampilan data G-IDSS, kontestan harus menggunakan fungsi jendela zoom G-IDSS untuk memperbesar dan menarik perhatian juri tentang verifikasi tindakan itu. |
| Workshop Manual | Laptop yang disediakan untuk pembimbing telah diinstal dengan CSS-Net, yang hanya dapat diakses dalam bahasa Inggris. Baik pembimbing maupun kontestan dapat mengakses CSS-Net. Tergantung pada pertanyaannya, mungkin saja referensi teknis (hanya tersedia dalam bahasa Inggris) disediakan. |



Kompetisi Praktik (Kompetisi Tim) 2/2

| | Kompetisi Praktik (Tim) 2/2 |
|---------------------------------------|--|
| Peran Pembimbing | Pembimbing dapat memberikan petunjuk atau saran kepada peserta, tetapi tidak diizinkan untuk meninggalkan area pembimbing. Pembimbing menerima hasil inspeksi dan pengukuran dari kontestan dan memasukkan jawaban tersebut ke dalam laptop pembimbing. Jika suku cadang harus diganti, pembimbing harus mengisi lembar "Parts Requisition Order" berisi nama suku cadang yang diperlukan dan meminta suku cadang pengganti kepada juri. Selama kompetisi, hanya pembimbing yang diizinkan untuk berkomunikasi dengan juri. Komunikasi dari kontestan kepada juri tidak diizinkan. Namun, juri dapat mengeluarkan instruksi kepada kontestan jika diperlukan. Pembimbing tidak diizinkan melakukan tindakan berikut ini: Memeriksa sistem lighting kendaraan atau melakukan pekerjaan sebenarnya pada kendaraan Membaca nilai dari instrumen pengukuran Langsung memverifikasi data di G-IDSS |
| Perilaku berbahaya dan pelanggaran | Selama kompetisi berlangsung, juri akan mengeluarkan kartu peringatan kepada kontestan atau pembimbing sesuai dengan kriteria berikut. Dangerous Card: Apabila ditemukan tindakan yang dapat mengakibatkan kerusakan pada kendaraan atau komponennya. Kartu Kuning: Apabila ditemukan tindakan yang dapat mengakibatkan cedera diri atau pelanggaran, atau bila kendaraan atau komponennya rusak. Kartu Merah: Apabila ditemukan pelanggaran yang signifikan, atau terjadi cedera diri yang menyulitkan kelanjutan kompetisi. Dua Dangerous Card sama dengan satu Kartu Kuning Dua Kartu Kuning sama dengan satu Kartu Merah Kontestan yang mendapatkan Kartu Merah harus langsung berhenti mengikuti kompetisi dan nilai kompetisinya menjadi 0. |

- 07 -



Tata Letak Stan (Kompetisi Praktik))

Tata Letak Stan (Kompetisi Praktik))

Semua stan memiliki tata letak yang sama. Namun, tergantung pada spesifikasi kendaraan kompetisi (posisi steering wheel),

Tata letak stan dapat dibalik dari kiri ke kanan.





Tindak kewaspadaan untuk setiap Kompetisi

| | Tindak kewaspadaan |
|---|---|
| VFD dan Pengetahuan Teknis Kompetisi | Pertanyaan dalam kompetisi untuk kontestan disampaikan dalam bahasa yang dinyatakan (hanya satu bahasa per negara). Komunikasi tertulis antara kontestan dan pembimbing diperbolehkan. Jika demikian, kontestan harus mengacungkan tangan dan meminta izin dari penguji. Kertas untuk komunikasi tertulis disediakan oleh penguji. Bahasa asli yang digunakan dalam kertas komunikasi terbatas pada nama suku cadang dan ekspresi masalah. Jika ada angka atau simbol yang ditulis, penjelasan mungkin saja diminta untuk diberikan. Jika isi tulisan menjawab pertanyaan atau menyarankan jawaban, mungkin ada pengurangan poin atau diskualifikasi. Lembar pertanyaan dan kertas komunikasi yang dibagikan kepada pembimbing atau kontestan akan dikumpulkan setelah kompetisi. Kamus bahasa diizinkan untuk dibawa masuk. Namun, kamus elektronik dengan kemampuan komunikasi internet tidak diizinkan untuk dibawa masuk. Alat tulis dan kalkulator disediakan di tempat ujian. Kalkulator pribadi dan ponsel tidak diizinkan dibawa ke dalam tempat ujian. |
| Praktik Kompetisi | Lembar pertanyaan dibagikan kepada kontestan dan pembimbing dalam "bahasa Inggris" atau "bahasa Inggris dan bahasa asli", tergantung pada bahasa yang dinyatakan. Parking brake dan ganjal roda harus diamankan di kendaraan kompetisi. Tangani kendaraan kompetisi selama kompetisi dengan perhatian yang memadai (goresan, penyok, kerusakan bodi dan komponen, dll.). Selain itu, tangani alat persiapan, instrumen pengukuran, dan G-IDSS dengan hati-hati. Jika suku cadang yang diminta dari pembimbing tidak tepat, penggantinya tidak akan disediakan, dan hal ini akan menyebabkan pengurangan poin. Jika kompetisi praktik selesai dalam waktu yang ditentukan, pembimbing dapat mengacungkan tangan untuk memberi tahu juri untuk menyelesaikan kompetisi. Tidak diizinkan untuk kembali ke tempat kompetisi. Peralatan kompetisi di stan diposisikan di lokasi yang sama di semua stan. Dan peralatan di stan diatur dengan sengaja sehingga pembimbing tidak dapat terlibat langsung dalam kompetisi. Selama kompetisi, hanya pembimbing yang diizinkan untuk berkomunikasi dengan juri. Komunikasi dari kontestan kepada juri tidak diizinkan. Alat tulis dan kalkulator disediakan di tempat ujian. Kalkulator pribadi dan ponsel tidak diizinkan dibawa ke dalam tempat ujian. Kamus bahasa diizinkan untuk dibawa masuk. Namun, kamus elektronik dengan kemampuan komunikasi internet tidak diizinkan untuk dibawa masuk. Di akhir kompetisi, jika alat dan peralatan tidak diatur dengan baik, poin akan dikurangi. Semua lembar pertanyaan akan dikumpulkan setelah kompetisi. |
| Lainnya | Apabila listrik padam, ada gempa bumi, bencana alam lain, atau masalah koneksi internet yang mempersulit untuk melanjutkan kompetisi, peserta harus mengikuti petunjuk sekretariat I-1GP. Jika kontestan memiliki masalah kesehatan atau mengalami cedera yang memerlukan perawatan yang mempersulitnya melanjutkan kompetisi, dia dianggap menarik diri dari kompetisi. |



Larangan untuk setiap Kompetisi

Larangan

Perilaku berikut ini dilarang dilakukan. Jika insiden tersebut terjadi, tim/kontestan yang berpartisipasi harus mengikuti petunjuk Sekretariat I-1GP terkait dengan hasil kompetisi. Apabila ada pelanggaran berbahaya, tim tidak hanya akan didiskualifikasi, namun juga akan kehilangan hak untuk berpartisipasi pada I-1GP berikutnya.

| VFD dan Pengetahuan Teknis Kompetisi | Selama kompetisi, kontestan dan pembimbing dilarang melakukan komunikasi verbal dan gerakan. Ketika berkomunikasi melalui komunikasi tertulis, dilarang memberikan metode solusi atau jawaban kepada kontestan. Menjawab saat menjalankan workshop manual (CSS-Net, G-IDSS) atau perangkat lunak lainnya yang tidak terkait di PC yang digunakan untuk kompetisi selama kompetisi Kamus bahasa diizinkan untuk dibawa masuk. Namun, kamus elektronik dengan kemampuan komunikasi internet tidak diizinkan untuk dibawa masuk. Alat tulis dan kalkulator disediakan di tempat ujian. Kalkulator pribadi dan ponsel tidak diizinkan dibawa ke dalam tempat ujian. | |
|---|---|--|
| Praktik Kompetisi | Tindakan yang mencakup disentuhnya kendaraan kompetisi sebelum kompetisi dimulai. | |
| | • Dilarang menggunakan perangkat apa pun (ponsel pintar, jam tangan pintar, tablet, dll.) selain PC yang digunakan untuk kompetisi atau buku teknis | |
| | selama kompetisi. | |
| | Dilarang melakukan komunikasi antara kontestan/pembimbing, dan audiens selama kompetisi. | |
| | Selama kompetisi, tindakan kontestan atau pembimbing yang meninggalkan stan kompetisi. | |
| | Tindakan siapa pun selain kontestan dan pembimbing yang masuk ke stan kompetisi. | |
| | Tindakan menggunakan alat selain yang disediakan di stan kompetisi. | |
| Umum | Mengobrol selama kompetisi. | |
| | Tindakan yang menghalangi sportivitas kompetisi. | |
| | Menerima petunjuk (isyarat) dan jawaban dari pembimbing negara sendiri, kontestan, dan pembimbing dari negara lain atau sebaliknya. | |

- 010 -



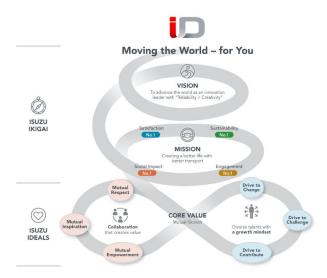
Aturan Lainnya

| Aturan Lainnya | | |
|---------------------------------------|--|--|
| Aturan Peringkat (Individu) | Apabila poin total kompetisi individu imbang, peringkat ditentukan berdasarkan faktor-faktor berikut ini sesuai urutan. Jika kondisi berikut ini tidak memberikan keputusan yang jelas, penilaian sekretariat I-1GP harus diikuti. 1. Poin total yang lebih tinggi dalam Virtual Failure Diagnosis (VFD) akan diberi peringkat lebih tinggi 2. Waktu penyelesaian kompetisi Virtual Failure Diagnosis (VFD) yang lebih singkat akan diberi peringkat lebih tinggi 3. Waktu penyelesaian kompetisi pengetahuan teknis yang lebih singkat akan diberi peringkat lebih tinggi | |
| Aturan Peringkat (Tim) | Apabila poin total kompetisi tim imbang, peringkat ditentukan berdasarkan faktor-faktor berikut ini sesuai urutan. Jika kondisi berikut ini tidak memberikan keputusan yang jelas, penilaian sekretariat I-1GP harus diikuti. 1. Kartu peringatan yang lebih sedikit (Dangerous Card, Kartu Kuning) akan diberi peringkat lebih tinggi 2. Poin total yang lebih tinggi dalam kompetisi praktik akan diberi peringkat lebih tinggi 3. Waktu penyelesaian kompetisi praktik yang lebih singkat akan diberi peringkat lebih tinggi 4. Waktu penyelesaian kompetisi pengetahuan teknis yang lebih singkat akan diberi peringkat lebih tinggi | |
| Seragam (Untuk semua Kompetisi) | Berikut ini adalah seragam kerja yang harus dikenakan oleh kontestan dan pembimbing: Kontestan dan pembimbing harus mengenakan seragam resmi perusahaannya sendiri. "Seragam" adalah topi, sepatu pengaman, dan baju terusan kerja. Pembimbing dan kontestan kompetisi harus mempersiapkan dan membawa seragamnya sendiri. Sekretariat I-1GP tidak akan menyediakan seragam (topi, sepatu pengaman, dan baju terusan kerja). Diizinkan mengenakan seragam resmi perusahaan Anda (distributor atau dealer). Akan tetapi, jangan kenakan seragam yang dibubuhi logo atau simbol merek otomotif lainnya. Kirimkan foto seragam yang akan digunakan dalam kompetisi, lihat Submit the photos of the uniforms that will be used in the competition, refer to the 2nd Announcement letter. | |
| Jika terjadi Cedera | Jika Anda mendapatkan cedera selama kompetisi dan yakin tidak dapat melanjutkan kompetisi, beri tahu juri tentang cedera Anda dan dapatkan perawatan medis segera. Jika juri menentukan bahwa Anda tidak dapat melanjutkan kompetisi, Anda dianggap menarik diri dari acara ini, sehingga berhenti mengikuti kompetisi. Biaya perawatan cedera akan ditanggung oleh negara tim yang berpartisipasi. Tidak diizinkan mengganti kontestan atau pembimbing yang cedera. | |



Filosofi Baru Isuzu (Referensi)





Industri logistik tengah mengalami transformasi sekali dalam seabad dengan waktu yang cepat sehingga operasi bisnis makin kompleks. Isuzu berkomitmen mengatasi tantangan masyarakat sambil mengambil posisi terdepan di antara produsen kendaraan komersial. Penting bagi setiap dan semua Karyawan Grup Isuzu untuk berbagi nilai yang sama, dan bekerja sebagai satu tim demi mencapainya. "ISUZU ID", filosofi perusahaan baru kami telah dibuat pada Mei 2023 untuk memandu semua Karyawan Grup Isuzu memenuhi tujuan ini.

Silakan lihat situs web dari URL berikut ini

https://www.isuzu.co.jp/world/



Aturan Kompetisi (Edisi pertama - September, 2025)

ISUZU MOTORS LIMITED

Sekretariat I-1GP