

ISUZU MOTORS LIMITED
أمانة I-1GP



I-1 GRAND-PRIX

ISUZU WORLD
TECHNICAL COMPETITION



20th

قواعد المسابقة - قسم CV

ARABIC

نظرة عامة على مسابقة I-1GP

نظرة عامة على مسابقة I-1GP

تهدف هذه المسابقة إلى تقييم مهارات المتسابقين (الميكانيكيين) من مختلف البلدان، وذلك لرفع مستوى وعيهم وتحفيزهم، مما يساعد في النهاية على تحسين قدراتهم التقنية. يتكون كل فريق من ثلاثة أعضاء: متسابقين ومدرّب. تتضمن هذه الفعالية نوعين من المسابقة، وهما "مسابقة المعرفة التقنية" و"المسابقة العملية". يقوم المتسابقون بفحص وإصلاح المركبات في الوقت المحدد، ويتم تقييم جودة ودقة عملهم. يقوم المدرّب بدعم المتسابقين عن طريق تقديم النصائح لهم لإظهار أفضل أداء لهم.

- جودة العمل -

يتم تقييم عملية الصيانة/ الإصلاح لتقدير "جودة العمل".

- ① فهم طلب العميل بدقة
- ② معرفة سبب العطل
- ③ تحديد مكان العطل من نتيجة الفحص
- ④ التأكد من إصلاح العطل
- ⑤ شرح تفاصيل الإصلاح للعميل

- سلامة العمليات -

يتم تقييم المعرفة المتعلقة بـ S5 والتعامل مع الأدوات وأجهزة القياس والمركبات لتقدير "سلامة العمليات".

- ① تنظيم وترتيب الأدوات وأجهزة القياس والأجهزة الأخرى
- ② التعامل مع أجهزة القياس بشكل صحيح
- ③ التعامل مع المركبة والأدوات والقطع والعناصر الأخرى بشكل مناسب
- ④ ضمان السلامة أثناء العمل
- ⑤ ارتداء الملابس المناسبة مثل القبعة وأحذية السلامة وقفازات العمل وملابس العمل

- سرعة العمليات -

بناءً على الأولويتين - "جودة العمل" و"سلامة العمليات"، يتم تقييم سير العمل خلال الوقت المحدد لتقدير "إنتاجية العمل".

نظرة عامة على مسابقة I-1GP

مسابقة الفرق		المسابقة الفردية
Pia Arena MM		المكان
مسابقة المعرفة التقنية (TKC)	التاريخ	29 أكتوبر/ تشرين الأول 2025*
	الملخص	اختبار كتابي عبر الإنترنت يختبر المعرفة المطلوبة لهندسة وصيانة السيارات.
	النقاط	20 سؤال × 5 نقاط = إجمالي 100 نقطة (لكل متسابق)
	وقت المسابقة	60 دقيقة
المسابقة العملية	التاريخ	28 أكتوبر/ تشرين الأول 2025*
	الملخص	اختبار عملي عبر الإنترنت أو تشخيص الأعطال الافتراضي (VFD: Virtual Failure Diagnosis) لتقييم المعرفة الفنية ومهارات التشخيص الخاصة بك في الواقع الافتراضي.
	النقاط	1 سؤال × 100 نقطة = إجمالي 100 نقطة (لكل متسابق)
	وقت المسابقة	10 دقائق
إجمالي النقاط		يتم تحديد إجمالي النقاط لكل فريق من خلال مجموع النقاط من مسابقة TKC والمسابقة العملية. 200 نقطة (TKC للمتسابقين A و B) + 300 نقطة (العملية) + 10 نقاط (نقطة خاصة**) = 510 نقاط
الجوائز		أفضل 6 فائزين
الفئة		لا يوجد
المتسابقون		المتسابق A والمتسابق B

*مسابقة خاصة للمدربين والمتسابقين فقط.

**نقطة خاصة = الفرق المختارة من خلال المسابقات التمهيدية المعتمدة من ISUZU مؤهلة للحصول على نقاط إضافية لنتيجة مسابقة فريقها.

متطلبات دخول المسابقة

متطلبات الدخول	
هيكل الفريق	• يتكون كل فريق من ثلاثة أعضاء: مدرب ومتسابقين (ميكانيكيين). • لا يُسمح بمرافقة مترجم أثناء المسابقة. • لا يُسمح للمدربين من شركة تدريب متعاقد مع Isuzu (أو تابعة لـ Isuzu) بالمشاركة كمدربين/ متسابقين في I-1GP. • بعد الموعد النهائي لتسجيل الدخول (22 أغسطس/ آب)، لن يُسمح بتغيير المتسابقين أو المدربين تحت أي ظرف.
المتسابقون	• المتسابقان هما ميكانيكيان ينتميان إلى وكلاء، ويفضل أن يكونا من نفس الوكيل. • خبرة لا تقل عن 3 سنوات في العمل كميكانيكي لدى موزع/ وكيل Isuzu (يُسمح بأقل من 3 سنوات في حالة تأسيس موزع/ وكيل Isuzu خلال السنوات الثلاث الماضية). • يُفضل للمتسابقين الذين لم يشاركوا مطلقاً في مسابقات I-1GP الماضية. • لا يُسمح للمتسابقين الذين فازوا بجائزة (الذين حصلوا على إحدى المراكز الثلاث الأولى في مسابقة الفرق أو المسابقة الفردية لقسم CV/LCV) في مسابقات I-1GP الماضية بالمشاركة كمتسابقين* (باستثناء مسابقات I-1GP e في سنة 2020 و 2021 و 2022). • لا يُسمح لأي شخص لديه خبرة في المشاركة كمدرّب في مسابقات I-1GP الماضية بالمشاركة كمتسابق.
المدربون	• <u>يجب أن يكون المدربون قادرين على التواصل باللغة الإنجليزية.</u> سيتم إجراء جميع مسابقات I-1GP والتوجيه باللغة الإنجليزية. • يُفضل اختيار المدربين من بين مستشاري الخدمة (أو المستشارين الفنيين) الذين ينتمون إلى نفس وكيل المتسابقين. • يتم تصنيف المدربين الذين فازوا بجائزة ثلاث مرات (الذين حصلوا على إحدى المراكز الثلاث الأولى في مسابقة الفرق أو المسابقة الفردية لقسم CV/LCV) على أنهم "مدربون فخريون"، ولا يعد ممكناً مشاركتهم كمدربين في I-1GP.

مسابقة VFD (مسابقة فردية)

مسابقة VFD (مسابقة فردية)	
المُلخص	اختبار عملي عبر الإنترنت (Virtual Failure Diagnosis): تشخيص الأعطال الافتراضي) لتقييم المعرفة الفنية ومهارات التشخيص الخاصة بك في الواقع الافتراضي.
إرشادات المسابقة	- المتسابقان هما المتسابق A والمتسابق B. يشارك المدرب في المسابقة كمتراجم لدعم المتسابقين في ترجمة الأسئلة إلى لغاتهم الأم. - يجب على كل متسابق ومدرب الجلوس في المقعد المخصص له ولا يجوز له مغادرة مقعده حتى نهاية الاختبار. في حالة مغادرتك قاعة الاختبار لأي سبب قهري، لن يُسمح لك بالعودة إلى مكان الاختبار. - سيتم تقديم أسئلة مسابقة تشخيص الأعطال الافتراضي في اختبار عبر الإنترنت، ويمكن للمتسابقين الإجابة من خلال الكمبيوتر المحمول. - سيقوم المتسابق A والمتسابق B بتسجيل الدخول إلى نظام المسابقة باستخدام المعلومات وكلمات المرور المخصصة لكل منهما والتي تقدمها Isuzu. - يقوم المختبر بشرح الاحتياطات قبل 10 دقائق من بدء المسابقة. بعد إعلان المختبر، عليك الضغط على زر البدء الظاهر على واجهة الأسئلة لبدء المسابقة. - فقط في مثل هذه الحالات، إذا كانت التعبيرات أو أسماء المكونات داخل الأسئلة صعبة الفهم، يمكن للمتسابق والمدرب التواصل من خلال ملاحظات مكتوبة (قلم وورقة). في مثل هذه الحالات، يجب على المتسابق رفع يده وطلب الإذن من المختبر قبل بدء التواصل الكتابي. - بمجرد الإجابة على جميع الأسئلة، تنتهي المسابقة عند الضغط على زر الإرسال. - بعد مرور 10 دقائق على بداية المسابقة، سيقوم النظام بإنهاء المسابقة تلقائيًا.
النقاط	1 سؤال × 100 نقطة = إجمالي 100 نقطة (لكل متسابق)
وقت المسابقة	10 دقائق
دور المدرب	يشارك المدرب في المسابقة كمتراجم لتقديم الدعم حول الأسئلة المترجمة إلى لغة المتسابقين الأم. إذا كانت التعبيرات أو أسماء القطع في الأسئلة المترجمة تختلف عن المصطلحات المستخدمة بشكل شائع، فيجوز للمدرب إبلاغ المتسابق كتابيًا بالترجمة المناسبة. لا يجوز للمدرب البدء في التواصل بالكتابة إلا بعد أن يرفع المتسابق يده ويحصل على إذن من المختبر.

مسابقة المعرفة التقنية

مسابقة المعرفة التقنية	
المُلخص	اختبار كتابي عبر الإنترنت يختبر المعرفة المطلوبة لهندسة وصيانة السيارات.
إرشادات المسابقة	• المتسابقان هما المتسابق A والمتسابق B. يشارك المدرب في المسابقة كمتراجم لدعم المتسابقين في ترجمة الأسئلة إلى لغاتهم الأم. • يجب على كل متسابق ومدرب الجلوس في المقعد المخصص له ولا يجوز له مغادرة مقعده حتى نهاية الاختبار. في حالة مغادرتك قاعة الاختبار لأي سبب قهري، لن يُسمح لك بالعودة إلى مكان الاختبار. • سيتم تقديم أسئلة مسابقة المعرفة التقنية من خلال اختبار عبر الإنترنت، ويمكن للمتسابقين الإجابة من خلال الكمبيوتر المحمول. يتم توزيع أوراق الأسئلة على المدرب إما باللغة "الإنجليزية" أو "اللغة الإنجليزية واللغة الأم"، حسب اللغة المعلنة. • سيقوم المتسابق A والمتسابق B بتسجيل الدخول إلى نظام المسابقة باستخدام المعلومات وكلمات المرور المخصصة لكل منهما والتي تقدمها ISUZU. • يقوم المختبر بشرح الاحتياطات قبل 10 دقائق من بدء المسابقة. بعد إعلان المختبر، عليك الضغط على زر البدء الظاهر على واجهة الأسئلة لبدء المسابقة. • فقط في مثل هذه الحالات، إذا كانت التعبيرات أو أسماء المكونات داخل الأسئلة صعبة الفهم، يمكن للمتسابق والمدرب التواصل من خلال ملاحظات مكتوبة (قلم وورقة). في مثل هذه الحالات، يجب على المتسابق رفع يده والحصول على إذن من المختبر قبل بدء التواصل الكتابي. • بمجرد الإجابة على جميع الأسئلة، تنتهي المسابقة عند الضغط على زر الإرسال. • بعد مرور 60 دقائق على بداية المسابقة، سيقوم النظام بإنهاء المسابقة تلقائيًا. • سيكون هناك إعلان من المختبر قبل 5 دقائق من انتهاء المسابقة.
النقاط	20 سؤال × 5 نقاط = إجمالي 100 نقطة (لكل متسابق)
نوع السؤال	تتكون هذه المسابقة من النوعين التاليين من الأسئلة: • [سؤال اختيار واحد] حدد إجابة واحدة صحيحة من الخيارات الأربعة لكل سؤال بالنقر على الزر. • [سؤال متعدد الخيارات] حدد جميع الإجابات الصحيحة من الخيارات الأربعة لكل سؤال بوضع علامة في المربع.
وقت المسابقة	60 دقيقة
دور المدرب	يشارك المدرب في المسابقة كمتراجم لتقديم الدعم حول الأسئلة المترجمة إلى لغة المتسابقين الأم. يقوم المدرب بالتحقق من الأسئلة المترجمة وقد يقدم المصطلحات المناسبة للمتسابق فقط عندما تختلف التعبيرات أو أسماء القطع في الأسئلة المترجمة عن المصطلحات المستخدمة بشكل شائع.

المسابقة العملية (مسابقة الفرق) 1/2

المسابقة العملية (الفرق) 1/2	
المختار	اختبار عملي لفحص وإصلاح المكونات (نظام ميكانيكي أو كهربائي)، بالإضافة إلى فحص المركبة وتشخيصها وإصلاحها.
إرشادات المسابقة	• بعد دخولك إلى كشك المسابقة، اجلس في المقعد المخصص لك، وسيقوم المدرب بتسجيل الدخول إلى نظام المسابقة. • سيتم الإعلان عن بدء "وقت التخطيط" وبدء "المسابقة العملية". • من بداية وقت التخطيط، يمكنك مراجعة الأسئلة ومناقشة الخطط مع المتسابقين. • يجب إدخال جميع إجابات المسابقة إلى الكمبيوتر المحمول الخاص بالمدرب (باللغة الإنجليزية فقط). لن يتم احتساب الإجابات المكتوبة على أوراق الأسئلة المقدمة ضمن النقاط. • بمجرد الإجابة على جميع الأسئلة، يجب الضغط على زر "الانتهاء". إذا انتهت المسابقة دون القيام بذلك، فلن يتم احتساب إجاباتك ضمن النقاط. • سيتم الإعلان عن نهاية المسابقة.
النقاط	SOP* + فحص/ تشخيص/ إصلاح المركبة + فحص/ إصلاح المكونات = إجمالي 300 نقطة SOP*: إجراءات التشغيل القياسية
وقت المسابقة	10 دقائق (وقت التخطيط) + 40 دقيقة (وقت المسابقة) = إجمالي 50 دقيقة
المكونات	• سيتم توفير قطع أو مكونات مماثلة لتلك المثبتة في مركبة المسابقة.
المركبة	• يرجى الرجوع إلى الوثيقة المنفصلة لمعرفة مواصفات المركبة.
أداة المسح	• يكون الكمبيوتر المحمول المقدم للمتسابقين مجهز بـ CSS-Net (العرض باللغة الإنجليزية فقط). بالإضافة إلى ذلك، يمكن للمتسابقين أيضًا استخدام G-IDSS على الكمبيوتر الشخصي. • عندما يقرأ المتسابق قيم المعلومات على شاشة البيانات الخاصة بـ G-IDSS، يجب عليه استخدام وظيفة نافذة التكبير في G-IDSS لتكبيرها والطلب من المحكم أن يتحقق من هذا الإجراء.
دليل الورشة	• يكون الكمبيوتر المحمول المقدم للمدرب مجهز بـ CSS-Net المتاح باللغة الإنجليزية فقط. • يمكن لكل من المدرب والمتسابقين الوصول إلى CSS-Net. حسب السؤال، قد تكون هناك حالات يتم فيها توفير المراجع الفنية (المتوفرة باللغة الإنجليزية فقط).

المسابقة العملية (مسابقة الفرق) 2/2

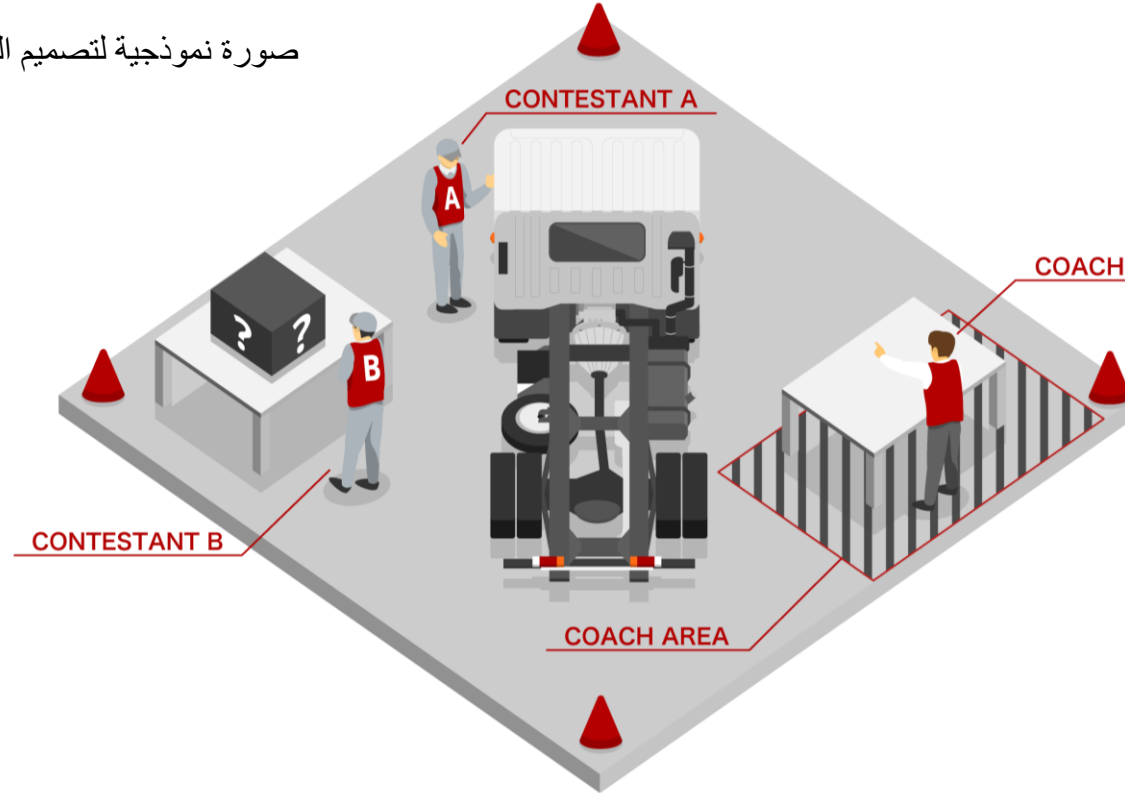
المسابقة العملية (الفرق) 2/2	
دور المدرب	- يمكن للمدرب إعطاء التعليمات أو النصائح للمتسابقين، ولكن لا يُسمح له بمغادرة منطقة المدرب. - يتلقى المدرب نتائج الفحص والقياس من المتسابقين ويقوم بإدخال الإجابات في الكمبيوتر المحمول الخاص بالمدرب. - إذا كانت هناك حاجة إلى استبدال القطع، فيجب على المدرب ملء ورقة "Parts Requisition Order" بأسماء القطع المطلوبة وطلب القطع البديلة من المحكم. - أثناء المسابقة، يُسمح فقط للمدرب بالتواصل مع المحكمين. لا يسمح للمتسابق التواصل مع المحكمين. ولكن يجوز للمحكمين إصدار تعليمات للمتسابقين إذا لزم الأمر. - لا يجوز للمدرب القيام بالأعمال التالية: ✓ التحقق من نظام إضاءة المركبة أو القيام بأعمال فعلية في المركبة ✓ قراءة القيم من خلال أجهزة القياس ✓ التحقق مباشرة من البيانات الموجودة على G-IDSS
السلوكيات الخطرة والانتهاكات	- أثناء المسابقة، سيقوم المحكم بإصدار بطاقات تحذيرية للمتسابقين أو للمدرب وفقًا للمعايير التالية: - Dangerous Card: عند ملاحظة أي فعل قد يؤدي إلى إتلاف المركبة أو أحد مكوناتها. - بطاقة صفراء: عند ملاحظة أي فعل قد يؤدي إلى إصابة شخصية أو انتهاك، أو إذا تعرضت المركبة أو مكوناتها للتلف. - بطاقة حمراء: عندما يتم ملاحظة انتهاك كبير، أو عند حدوث إصابة شخصية تجعل من الصعب الاستمرار في المسابقة. - بطاقتان Dangerous Card تساويان بطاقة صفراء واحدة - بطاقتان صفراوان تساويان بطاقة حمراء واحدة - في حالة إصدار البطاقة الحمراء، يجب على المتسابقين إيقاف المسابقة فورًا، وستكون نتيجة المسابقة 0.

تصميم الكشك (المسابقة العملية)

تصميم الكشك (المسابقة العملية)

جميع الأكشاك لها نفس التصميم. ولكن حسب مواصفات مركبة المسابقة (موضع عجلة التوجيه)، قد يتم عكس تصميم الكشك من اليسار إلى اليمين.

صورة نموذجية لتصميم الكشك



احتياطات لكل مسابقة

الاحتياطات	
VFD ومسابقة المعرفة التقنية	• يتم تقديم أسئلة المسابقة للمتسابقين باللغة المعلنة (لغة واحدة فقط لكل بلد). • يُسمح بالتواصل الكتابي بين المتسابق والمدرّب. في مثل هذه الحالات، يجب على المتسابق رفع يده والحصول على الإذن من المختبر. • يتم توفير الورقة الخاصة بالتواصل الكتابي من قبل المختبرين. اللغة الأم المستخدمة في ورقة التواصل تقتصر على أسماء القطع وتعبيرات المشاكل. إذا كان هناك أي أرقام أو رموز مكتوبة، فقد يُسمح بطلب التوضيح في بعض الحالات. إذا كان المحتوى المكتوب يجيب على الأسئلة أو يشير إلى إجابة، فقد يتم خصم النقاط أو الاستبعاد. • سيتم جمع أوراق الأسئلة وأوراق التواصل الموزعة على المدرّب أو المتسابق بعد المسابقة. • يُسمح بإحضار قاموس اللغة. ولكن لا يُسمح بإحضار القواميس الإلكترونية التي تتمتع بإمكانية الاتصال بالإنترنت. • يتم توفير أدوات الكتابة والآلات الحاسبة في مكان الاختبار. لا يسمح بإحضار الآلات الحاسبة الشخصية والهواتف المحمولة إلى مكان الاختبار.
المسابقة العملية	• يتم توزيع أوراق الأسئلة على المتسابق والمدرّب إما باللغة "الإنجليزية" أو "اللغة الإنجليزية واللغة الأم"، حسب اللغة المعلنة. • يجب تأمين فرامل الركن وموانع حركة العجل على مركبة المسابقة. • يجب التعامل مع مركبة المسابقة أثناء المسابقة بعناية كافية (الخدوش والانبعاجات والأضرار التي تلحق بالهيكل والمكونات وما إلى ذلك). كما يجب التعامل مع أدوات التحضير وأجهزة القياس و G-IDSS بعناية. • إذا طلب المدرّب قطع غير صحيحة، لن يتم توفير بدائل، وسيؤدي هذا إلى خصم النقاط. • إذا تم الانتهاء من المسابقة العملية في الوقت المحدد، يمكن للمدرّب رفع يده لإبلاغ المحكّم بإنهاء المسابقة. لا يسمح بالعودة للمسابقة. • يتم وضع معدات المسابقة في نفس الموقع في جميع الأكشاك. ويتم ترتيب المعدات الموجودة في الكشك بشكل مقصود لتجنب التدخل المباشر للمدرّب في المسابقة. أثناء المسابقة، يُسمح فقط للمدرّب بالتواصل مع المحكّمين. • لا يسمح للمتسابق التواصل مع المحكّمين. • يتم توفير أدوات الكتابة والآلات الحاسبة في مكان الاختبار. لا يسمح بإحضار الآلات الحاسبة الشخصية والهواتف المحمولة إلى مكان الاختبار. • يُسمح بإحضار قاموس اللغة. ولكن لا يُسمح بإحضار القواميس الإلكترونية التي تتمتع بإمكانية الاتصال بالإنترنت. • في نهاية المسابقة، إذا لم يتم تنظيم الأدوات والمعدات بشكل صحيح، سيؤدي ذلك إلى خصم النقاط. • سيتم جمع كافة أوراق الأسئلة بعد المسابقة.
أخرى	• في حالة انقطاع التيار الكهربائي أو حدوث زلزال أو كوارث طبيعية أخرى أو مشاكل في اتصال الإنترنت التي تجعل من الصعب مواصلة المسابقة، يجب على المشاركين اتباع تعليمات أمانة I-1GP. • إذا كان المتسابق يعاني من مشاكل صحية أو تعرض لإصابة تتطلب علاجًا تجعل من الصعب عليه الاستمرار في المسابقة، فسيتم اعتبار هذا انسحابًا من المسابقة.

المحظورات لكل مسابقة

المحظورات	
تُحظر السلوكيات التالية: في حالة وقوع أي حوادث من هذا القبيل، يجب على الفرق/ المتسابقين المشاركين اتباع تعليمات أمانة I-1GP فيما يتعلق بنتائج المسابقة. في حالة الانتهاك متعمد، لن يتم استبعاد الفريق فحسب، بل قد يُحرم أيضًا من الحق في المشاركة في مسابقات I-1GP المستقبلية.	
VFD ومسابقة المعرفة التقنية	• أثناء المسابقة، يُحظر التواصل اللفظي والإيماءات بين المتسابقين والمدرسين. • عند التواصل كتابيًا، يُحظر تقديم طريقة الحل أو الإجابة للمتسابق. • الإجابة أثناء تشغيل أدلة الورش (CSS-Net أو G-IDSS) أو أي برنامج آخر غير ذي صلة على جهاز الكمبيوتر المستخدم للمسابقة أثناء المسابقة. • يُسمح بإحضار قاموس اللغة. ولكن لا يُسمح بإحضار القواميس الإلكترونية التي تتمتع بإمكانية الاتصال بالإنترنت. • يتم توفير أدوات الكتابة والآلات الحاسبة في مكان الاختبار. لا يُسمح بإحضار الآلات الحاسبة الشخصية والهواتف المحمولة إلى مكان الاختبار.
المسابقة العملية	• الأفعال التي تتضمن لمس مركبة المسابقة قبل بدء المسابقة. • لا يُسمح باستخدام أي جهاز (هاتف ذكي أو ساعة ذكية أو جهاز لوحي وما إلى ذلك) بخلاف الكمبيوتر الشخصي المستخدم في المسابقة أو الكتب الفنية أثناء المسابقة. • يُحظر التواصل بين المتسابق/ المدرب والجمهور أثناء المسابقة. • مغادرة المتسابق أو المدرب كشك المسابقة أثناء المسابقة. • دخول شخص غير المتسابق والمدرب كشك المسابقة. • استخدام أدوات غير تلك المتوفرة في كشك المسابقة.
مشتركة	• الغش أثناء المسابقة. • الأفعال التي تعوق العدالة في المسابقة. • تلقي التلميحات (القرائن) والإجابات من مدرب بلدك أو متسابق أو مدرب من بلد آخر أو العكس.

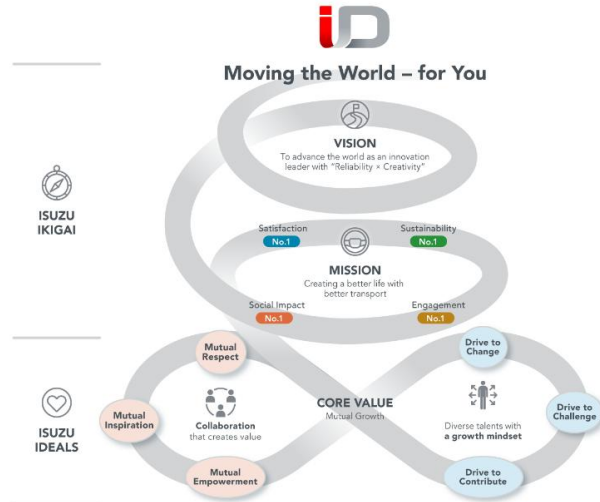
قواعد أخرى

قواعد أخرى	
قواعد تصنيف المراتب (الفردية)	في حالة التعادل في إجمالي نقاط المسابقة الفردية، يتم تحديد المراتب على أساس العوامل التالية بالترتيب. إذا لم توفر الشروط التالية قرارًا واضحًا، سيتم اتباع حكم أمانة I-1GP. 1. سيتم تصنيف النقاط الإجمالية الأعلى في تشخيص الأعطال الافتراضي (VFD) في مرتبة أعلى 2. سيتم تصنيف وقت الإكمال الأقصر لمسابقة تشخيص الأعطال الافتراضي (VFD) في مرتبة أعلى 3. سيتم تصنيف وقت الإكمال الأقصر لمسابقة المعرفة التقنية في مرتبة أعلى
قواعد تصنيف المراتب (الفرق)	في حالة التعادل في إجمالي نقاط مسابقة الفرق، يتم تحديد المراتب على أساس العوامل التالية بالترتيب. إذا لم توفر الشروط التالية قرارًا واضحًا، سيتم اتباع حكم أمانة I-1GP. 1. سيتم تصنيف عدد أقل من بطاقات التحذير (Dangerous Cards) والبطاقات الصفراء في مرتبة أعلى 2. سيتم تصنيف النقاط الإجمالية الأعلى في المسابقة العملية في مرتبة أعلى 3. سيتم تصنيف وقت الإكمال الأقصر للمسابقة العملية في مرتبة أعلى 4. سيتم تصنيف وقت الإكمال الأقصر لمسابقة المعرفة التقنية في مرتبة أعلى
الذي (الجميع المسابقات)	فيما يلي معلومات حول زي العمل الذي يجب على المتسابقين والمدرّبين ارتداؤه: • يجب على المتسابقين والمدرّبين ارتداء الزي الرسمي لشركتهم. يشير "الزي الرسمي" إلى القبعة وأحذية السلامة وملابس العمل (كوفرول). • يجب على المدرّبين والمتسابقين في المسابقة الاستعداد وإحضار الزي الخاص بهم. لن تقوم أمانة I-1GP بتوفير الزي الرسمي للإيجار (القبعة وأحذية السلامة وملابس العمل (كوفرول)). • يُسمح بارتداء الزي الرسمي لشركتك (الموزعين أو الوكلاء). ولكن امتنع عن ارتداء الأزياء التي تحمل شعارات أو رموز العلامات التجارية للسيارات الأخرى. • قم بإرسال صور الزي الذي سيتم استخدامه في المسابقة. راجع 2nd Announcement letter.
في حالة الإصابة	• إذا تعرضت لإصابة أثناء المسابقة وتعتقد أنك لن تتمكن من مواصلة المسابقة، فأبلغ المحكّمين بإصابتك واحصل على علاج طبي فوري. • إذا قرر المحكّمون أنك لا تستطيع الاستمرار في المسابقة، سيتم اعتبار ذلك انسحابًا من ذلك الحدث، مما يؤدي إلى إنهاء المسابقة. • سيتحمل بلد الفريق المشارك تكاليف علاج الإصابات. • لا يجوز تبديل المتسابق أو المدرب المصاب.

فلسفة Isuzu الجديدة (مرجع)

ISUZU ID

تشهد صناعة الخدمات اللوجستية تحولاً سريعاً يحدث مرة واحدة كل قرن، مما يجعل العمليات التجارية أكثر تعقيداً. تلتزم شركة Isuzu بمعالجة التحديات المجتمعية مع اتخاذ مكانة رائدة بين مصنعي المركبات التجارية. من الأهمية القصوى أن يشارك كل موظف في مجموعة Isuzu نفس القيم، وأن يعملوا كفريق واحد لتحقيق ذلك. "ISUZU ID" هي فلسفة شركتنا الجديدة التي تم إنشاؤها في مايو 2023 لتوجيه جميع موظفي مجموعة Isuzu نحو هذه الغاية.



يرجى الرجوع إلى الموقع من الرابط التالي:

<https://www.isuzu.co.jp/world/>

قواعد المسابقة (النسخة الأولى - سبتمبر/ أيلول 2025)

ISUZU MOTORS LIMITED

أمانة I-1GP